

ゲーム研究基礎文献講読会

(代表者：表象領域3回生木村亮太, 教員責任者：マーティン・ロート)



概要

ゲーム研究における基礎文献の読解と共有を主軸に、各参加者の知識の向上を目指す。
また、研究として日の浅いゲーム研究者同士の知識共有の場としても期待される。

計画

月一回のペースで読書会を開催し、年度内で2冊の本・論文の購読する。
また、講読した文献について講師をお招きし、講演・ディスカッションをお願いする。

今後の予定

春季

文献：フランス・マウラ著、小林信重訳『ゲームスタディーズ入門 ー文化の中のゲーム』

8月上旬：第一回講読会

9月上旬：第二回講読会

9月下旬 or 10月？：講師招聘

講師予定：小林信重先生（東北学院大学准教授）

秋季

文献：未定

10月下旬：第三回読書会

11月下旬：第四回読書会

12月下旬～1月上旬：講師招聘

講師予定：未定



参加メンバー

木村亮太 平田清音 松元一織
TONG Haorui PARK Sujin 高橋祐基 間宮琴子
AN Hongying YU Haowen FANG Ya

代表者連絡先：gr0583ee@ed.ritsumeai.ac.jp
プロジェクトリンク：<https://www.r-gscefs.jp/?p=15258>